

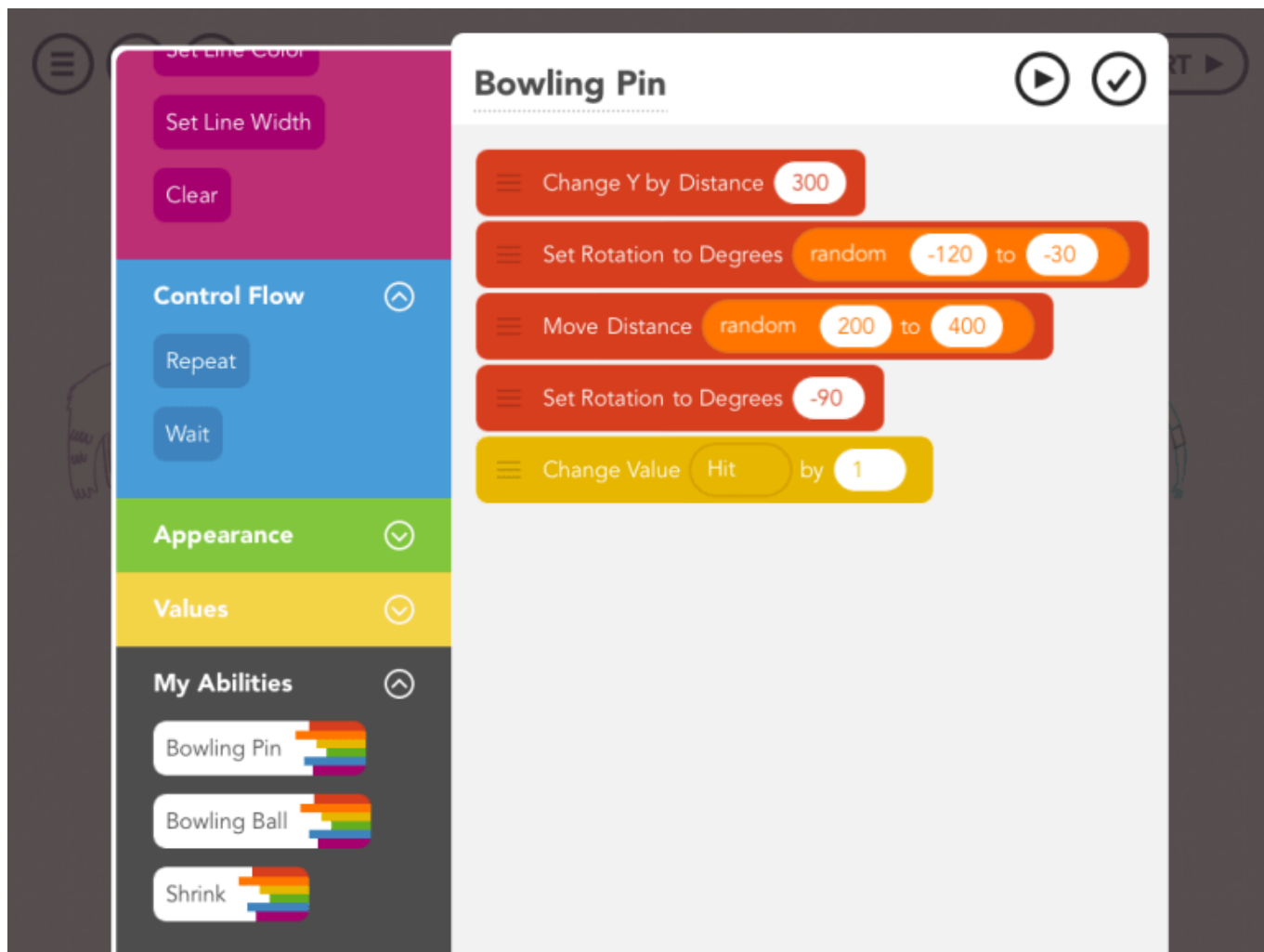
Het is [codeweek!](#) In heel Nederland zijn er deze week [verschillende projecten](#) voor leerlingen om te leren programmeren. Kennisnet en ECP nemen het initiatief in deze week om kinderen te leren hun eigen programma's te schrijven. Maar programmeren is nog veel meer dan dat: het gaat ook over robots, algoritmes én games ontwerpen. We schreven hier op Vernieuwenderwijs al eens eerder over het programmeren bij het [maken van games](#), en hieronder nog een aantal nieuwe tips/tools en websites.

Gamekit



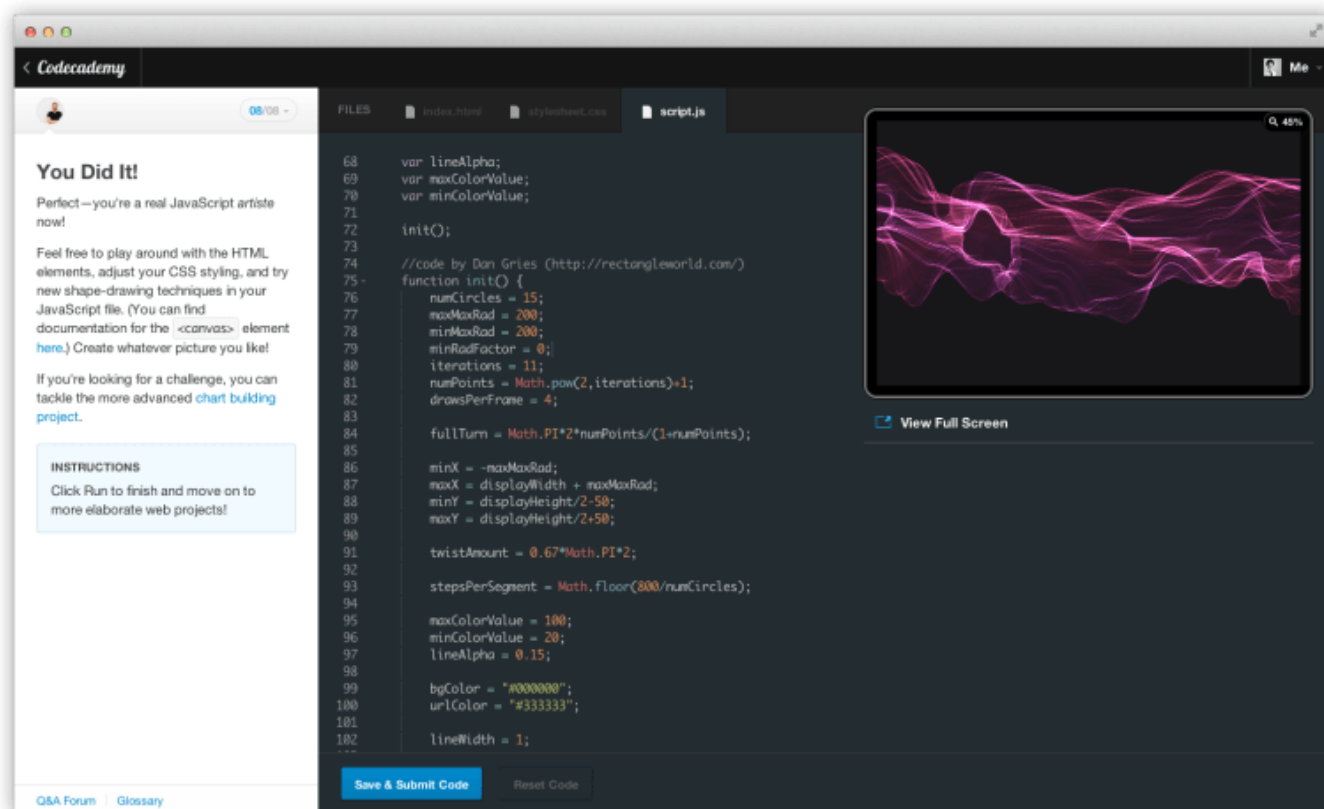
Eenvoudige games leren maken én een beetje meer leren over programmeren? Klokhuis heeft hier [Gamekit](#) voor ontwikkeld. Deze gratis te gebruiken website laat kinderen niet alleen kennis maken met de tools, maar ook met de mensen áchter de tools. In korte video's wordt uitgelegd hoe een gamedesigner werkt, wat een programmeur doet en wat een vormgever is. Heel toegankelijk dus!

Hopscotch



Programmeren met blokjes is in het begin het allermakkelijkst. Je hoeft nog geen codes te onthouden en kunt letterlijk zien wat alles doet. We bespraken al eerder de website Scratch. Wil je hier op de iPad mee aan de slag, dan kan dat helaas niet. Daarom is er nu [Hopscotch!](#) Een iPad app waarmee je programma's kunt ontwerpen, dus ideaal voor leerlingen! De interface is goed aangepast op de doelgroep, maar ook als docent valt er genoeg te leren. Zeker de moeite waard!

Codecademy



Iets meer uitdaging? Kijken hoe écht programmeren is? Probeer dan de [Codecademy](https://www.codecademy.com). Op dit platform kun je online stap voor stap leren programmeren, in de meest bekende programmeertalen. Hierdoor krijg je direct een basis om mee aan de slag te gaan. Codecademy komt regelmatig met nieuwe lessen en programmeertalen, maar is duidelijk wel voor leerlingen van iets hoger niveau.

Nog andere tips? Laat het ons vooral weten!